

VALÖRER - GRÅSKALA

Valör = en färgs ljushetsgrad.

Gråskala = en skala som går från vitt till svart.

Valör är den egenskap som ger verklighetsprägel. Med valörer kan man skapa känsla av att målningen är tre dimensionell. Både med valör och gråskala kan man skapa ett djup i målningen.

Valör övning

Välj en färg. Färglägg första rutorna på remsorna i den färgen.

- I remsa 1 blandar du successivt i mer vitt så att nedersta rutan blir riktigt ljus
- I remsa 2 blandar du successivt i mer vatten i färgen så att sista rutan blir ljus
- I remsa 3 blandar du i mer svart så att sista rutan blir riktigt mörk

Remsa 1

Remsa 2

Remsa 3

Övning i gråskala

- I första remsan använder du svart + vitt. Måla en skala som börjar med svart, blanda in lite mer vitt för varje ruta du ritar. I sista rutan har du bara vitt.
- i 2:a remsan använder du bara svart och för varje ruta du ritar blandar du i mer vatten, så att skalan blir ljusare för varje ruta.

1.

2.